

Plán vytížení zimního stadionu Lapač VHK Vsetín od 13.11.2017 - 19.11.2017

Pondělí 13.11.2017		Pátek 17.11.2017	
6,00 - 7,00	7.+8. Třída	8,45 - 9,45	MD - Rozbruslení
8,15 - 9,00	SD	9,30 - 10,45	MUŽI
9,30 - 11,30	MUŽI	11,00 - 12,00	SD
13,30 - 14,30	HOBBY BRUSLENÍ	12,15 - 13,15	4. Třída
14,45 - 15,45	3. Třída	14,00 - 16,15	VHK - HCO TŘINEC - ELMD
16,00 - 17,00	SD	17,00 - 18,30	VEŘEJNÉ BRUSLENÍ
17,15 - 18,15	ŠKOLA BRUSLENÍ	19,30 - 21,00	<u>BŘEZOVÁ</u>
18,30 - 19,30	MD		
19,45 - 20,45	ŽENY		
Úterý 14.11.2017		Sobota 18.11.2017	
6,00 - 7,00	(SPECIÁLNÍ TRÉNINKY MLÁDEŽE) SKUPINA - ZELENÍ	6,00 - 7,30	<u>LHOTA</u>
7,15 - 8,15	4. Třída	8,30 - 9,30	PŘÍPRAVKA I. + PŘÍPRAVKA II.
9,30 - 10,45	MUŽI	9,45 - 10,15	SD - rozbruslení
11,30 - 12,00	SD	10,30 - 11,30	MD
12,30 - 13,30	MD - SCM	12,00 - 14,00	VHK - UHERSKÉ HRADIŠTĚ - LMŽ
13,45 - 14,45	2. Třída	14,15 - 16,15	VHK - UHERSKÉ HRADIŠTĚ - LSŽ
15,00 - 16,00	5.+6. Třída		
16,15 - 17,15	7.+8. Třída	17,30 - 18,45	<u>POHÁR ZS -</u>
17,30 - 18,30	MD	19,00 - 20,15	<u>POHÁR ZS -</u>
18,45 - 19,45	SD	20,30 - 21,45	<u>POHÁR ZS -</u>
20,00 - 21,00	BRANKÁŘI - (ELMD, ELSD)		
Středa 15.11.2017		Neděle 19.11.2017	
6,00 - 7,00	Brankáři (ročníci 2006,2005,2004)	6,00 - 7,30	<u>BARUM</u>
7,15 - 8,15	3. Třída	7,45 - 8,45	PŘÍPRAVKA I.
10,00 - 11,00	MUŽI	9,00 - 10,00	PŘÍPRAVKA II.
12,30 - 13,30	SD	10,30 - 11,30	MUŽI
13,45 - 14,45	4. Třída	12,30 - 14,00	VEŘEJNÉ BRUSLENÍ
15,00 - 16,00	MD	14,45 - 16,15	<u>AUSTIN / CLIMAX</u>
17,30 - 19,45	VHK - PROSTĚJOV - MUŽI - WSML	16,30 - 18,00	<u>ADÁMEK</u>
20,15 - 21,15	ŽENY	18,15 - 19,45	<u>EDIE</u>
Čtvrtek 16.11.2017		<p>MOŽNOST PRONÁJMU LEDOVÉ PLOCHY VE VOLNÝCH HODINÁCH</p> <p>INFORMACE NA ŘEDITELSTVÍ ZS pan PETR PROPŠ</p> <p>TEL. +420 734 391 151</p> <p>ZMĚNY VYHRAZENY</p>	
6,00 - 7,00	(SPECIÁLNÍ TRÉNINKY MLÁDEŽE) SKUPINA - ŽLUTÍ		
7,15 - 8,15	2. Třída		
9,30 - 10,45	MUŽI		
12,30 - 13,30	HOBBY BRUSLENÍ		
13,45 - 14,45	3. Třída		
15,00 - 16,00	5.+6. Třída		
16,15 - 17,15	7.+8. Třída		
17,30 - 18,30	MD		
18,45 - 19,45	SD		
20,00 - 21,15	<u>KVĚTÁK</u>		